



# 3D-Dämmerungsturnier Wilde Jagd 2025

Regeln angelehnt an das WA-Regelwerk. Punkteschreiben und Auswertung erfolgt über 3D-Skill-Board. Gezählt wird nach Ein-Pfeil-Hunter-Regelung. Distanzen und Ziele gesteckt wie bei der ÖM IFAA 3D.

Die Anmeldung erfolgt via 3D-Skillboard und ist erst gültig nach Überweisung des Startgeldes.

Das Turnier findet am Nachmittag statt und wird bis in die Dämmerung/Nacht reichen. Von jedem Schützen ist eine Taschenlampe mitzubringen.

Vor dem Turnier gibt es Kaffee/Tee (im Startgeld inkludiert). Nach dem Turnier gibt es am Einschussplatz Speis und Trank (nicht inkludiert).

## Altersklassen & Startgeld:

Schüler	< 10J.	18€
Junioren	10-16J.	22€
Allgemein	17-55J.	28€
Veteranen	≥ 55J.	28€

## 5 Bogendisziplinen nach WA:

Traditionell, Blankbogen, Compound, Langbogen, Primitivbogen (inkl. Reiterbogen)

Ort: Bogensport Pottenbrunn

Datum: Sa. 18.Okt 2025

Zeitplan: 16:00 Begrüßung und Einteilung  
17:00 Start am Pflock  
20:00 Siegerehrung (frühestmöglich)

# Zusammenfassung der wichtigsten Regeln

## Taschenlampe:

Da das Turnier in der Dämmerung/Nacht stattfindet, muss jeder Schütze ausreichend Licht mitnehmen, also eine Stirnlampe um nicht zu stolpern oder eine Taschenlampe um beim Schuss das Ziel auszuleuchten. Während der Schütze schießt, liegt es an den anderen Teilnehmern der Gruppe, das Ziel auszuleuchten. Je besser eure Taschenlampe ist, desto besser werdet ihr das Ziel sehen können. Helft also zusammen.

## Leuchtnocken:

Leuchtnocken sind allgemein erlaubt. Da es allerdings sein kann, dass Leuchtnocken für andere Schützen ohne solche irritierend oder ablenken sind, gilt der Gruppenentscheid, wann der Schütze mit Leuchtnocken in der Reihenfolge drankommt.

Beispiel: Vier Schützen, die Drei ohne Leuchtnocken schießen zuerst, der eine Schütze mit Leuchtnocken schießt zuletzt. Dann irritiert der letzte Schütze die anderen nicht. Es wird demokratisch, mittels Mehrheitsprinzip, abgestimmt. Gibt es keine Mehrheit, entscheiden die Schützen ohne Leuchtnocken wann sie drankommen.

## Route

Geschossen wird die Route *Grün 28 Ziele*.

## Reihenfolge:

Prinzipiell wechselt sich bei jedem Ziel ab, wer wann schießt. Die Gruppe rotiert also. Ausnahmen: Spezielle Abmachungen wurden getroffen, wie bei dem Punkt mit den Leuchtnocken.

## Pflöcke:

- Weißer Pflöck Schüler & Junioren (m/w) der Disziplinen Langbogen, Traditionell, Primitivbogen & Blankbogen.
  - Blauer Pflöck für die Klassen Allgemein & Veteranen (m/w) der Disziplinen Blankbogen, Langbogen, Primitivbogen und Traditionell sowie Schüler & Junioren (m/w) der Disziplin Compound
  - Roter Pflöck für die Klassen Allgemein & Veteranen der Disziplin Compound.
- Abstand vom Schützen zum Pflöck max. 1m, dahinter bzw. seitlich vom Pflöck.

## Distanzen:

Die Distanzen vom Abschusspflöck zum Ziel dürfen nicht gemessen werden. Die Distanzen richten sich nach dem WA-Regelwerk. Die Pflöcke müssen nicht in der Reihenfolge Weiß<Blau<Rot stehen. Rot dürfte beispielsweise auch näher als Weiß beim Ziel sein.

## Ziel:

Das zu treffende Ziel ist nur jenes, welches auf der Tafel als Primärziel gekennzeichnet ist. Indiz: Aufgezeichnete Ringe oder es ist nur ein Ziel auf der Tafel zu sehen. Beistellziele zählen nicht.

## Punkte:

Punkte nach „Hunterrunde (1P 3Z)“. Schüsse auf Hufe, Hörner, Zähne usw. zählen nicht als Treffer. Nur „Weichteile“ zählen. Wenn der Pfeil den Ring der besseren Wertungszone ankratzt, gilt die höhere Punktezahl.

## Pfeile:

Ein-Pfeil-Hunter: Es wird immer nur 1 Pfeile geschossen, egal ob getroffen wurde oder nicht.

Spot: 15, Kill: 12, Tier: 7, Kein Treffer: 0

Bevor die Pfeile gezogen werden, werden alle Punkte geschrieben. Die Punkte werden in der Gruppe gemeinschaftlich geschrieben oder zumindest von einer Person geschrieben und einer Zweiten kontrolliert. Die Pfeile werden erst berührt wenn fertig geschrieben wurde.

## Bogendisziplinen:

Die Disziplinen sind nach dem WA-Regelwerk definiert und müssen auch bei unserem Turnier diesem genügen. Es gibt Lang-, Traditionell-, Blank- und Compoundbogen. Außerdem gibt es eine eigene Primitivbogen/Reiterbogen Disziplin. Die Disziplinen Langbogen und Primitiv-/Reiterbogen müssen mit Holzpfeilen schießen.